



**BARNIER**

## ADHESIF MULTI-USAGE L'ORIGINAL BARNIER ORANGE 30M



### CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

EPAISSEUR (MM)	0.125
TYPE D'ADHESIF	Multi-usages

### TOUTES LES RÉFÉRENCES

RÉFÉRENCES	LARGEUR (MM)	LONGUEUR (M)	CONDITIONNEMENT	COULEUR
X251506B	50	30	1 pièce	Orange
X251506B1	50	30	Carton de 36	Orange
X251706B	75	30	1 pièce	Orange
X251706B1	75	30	Carton de 24	Orange

### AUTRES VISUELS



## DESCRIPTION

L'adhésif PVC multi-usage BARNIER est un ruban polyvalent conçu pour diverses applications : réparation, obturation, étanchéité, masquage, protection, maintien de bâches et films de masquage, ainsi que pour le masquage lors d'opérations de peinture. Grâce à sa masse adhésive en caoutchouc, il offre une adhérence optimale sur tous les supports, y compris ceux poussiéreux ou humides (béton, plâtre, bois, métal, plastique, etc.).

### Caractéristiques principales :

- **Dimensions :** Longueur 30m – **Largeurs disponibles :** 50mm ou 75mm
- **Épaisseur :** 0,125 mm
- **Adhésif :** Caoutchouc, pour une fixation optimale
- **Haute adhérence :** Colle sur tous supports, même poussiéreux ou humides
- **Déroulement facile :** Malgré une masse adhésive agressive
- **Flexibilité et résistance :** Reste conformable et souple, même à basse température
- Déchirable à la main pour une utilisation pratique
- Fabriqué en France
- **Conditionnement :** Disponible à l'unité ou par carton de 36 ou 24

### Applications :

- Réparation, obturation, étanchéité
- Protection et maintien de bâches et films de masquage
- Masquage temporaire (moins de 3 jours) sur béton, plâtre, métal, plastique
- Jointage des panneaux d'isolation revêtus kraft, laine de verre, polystyrène
- Masquage lors d'opérations de peinture

### Avantages du produit :

- Excellente tenue sur divers matériaux
- Résistant aux variations de température
- Application rapide et sans outil

- Polyvalent pour de nombreuses utilisations

L'adhésif Barnier est un incontournable pour les professionnels du bâtiment à la recherche d'un ruban robuste et performant.